

Instrukcja dla ucznia

1. Konkurs z perspektywy ucznia.
 - a. Uczeń dzień przed konkursem powinien zalogować się na swoje konto i sprawdzić czy:
 - i. Logowanie przebiega prawidłowo
 - ii. Czy w zakładce **“Moja szkoła”** widzi nazwę swojej szkoły
 - iii. Czy jest przypisany do jednej z klas: Sesja 1, Sesja 2 lub Sesja 3.
 - b. Jeżeli któreś z powyższych nie jest spełnione należy sytuację wyjaśnić z nauczycielem/opiekunem konkursu lub skontaktować się z LEARNETIC SA przez formularz kontaktowy na stronie: www.mcourser.pl/public/contact-us
 - c. Jeżeli wszystkie powyższe są spełnione, to w dniu konkursu na 10 min przed konkursem uczeń powinien zalogować się na platformie mCourser i o godzinie, w której rozpoczyna się konkurs przejść do zakładki **“Zadania”**.
 - d. Wybrać **“Szczegóły”**, a następnie duży pomarańczowy przycisk **“Rozpocznij zadanie”**.
 - e. Po zakończeniu pracy z lekcją konkursową - uczeń powinien wybrać w lewym górnym rogu przycisk **“Zapisz i wyjdź”**.
 - f. W trakcie trwania konkursu nie można wychodzić z lekcji konkursowej, gdyż nie będzie już możliwości powrotu.