

REGULAMIN KONKURSU „CODEYOWE PRZYGODY CODEWEEKOWE”

§ 1. WARUNKI OGÓLNE

1.1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie organizowanym przez firmę MENTOR Sp. z o. o. Sp. k., ul. Modra 26, 71-220 Szczecin, tel. 8522608259, organizowanego w ramach konkursu prowadzonego na <https://www.facebook.com/CodeyRocky/> oraz na stronie <https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs>

1.2. Konkurs organizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

1.3. Użyte w tym Regulaminie określenia oznaczają:

- 1) Konkurs – **konkurs „CODEYOWE PRZYGODY CODEWEEKOWE”** organizowany przez firmę **MENTOR**;
- 2) Zadanie konkursowe – zadanie, którego wypełnienie warunkuje udział w Konkursie;
- 3) Uczestnik– uczestnikiem jest **nauczyciel prowadzący (wraz z grupą uczniów z klas 1-8 ze Szkół Podstawowych oraz innych placówek edukacyjnych)**;
- 4) MENTOR – Organizator: MENTOR Sp. z o. o. Sp. k, ul. Modra 26, 71-220 Szczecin, NIP 8522608259

1.4. Konkurs zostanie przeprowadzony w dniach od 10.10.2018 do 09.11.2018. Publikacja wyników nastąpi do 7 dni roboczych po zakończeniu konkursu.

1.5. MENTOR zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zakończenia konkursu, jeżeli nie jest możliwe dalsze jego prowadzenie zgodnie z wymogami zasadności i rzetelności. Uczestnicy konkursu zostaną poinformowani o tym fakcie na stronie www.facebook.com/Mentorpolska i <https://www.facebook.com/CodeyRocky/>.

1.6. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest prawidłowe wykonanie zadania określonego na stronie <http://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs>.

1.7. Wzięcie udziału w konkursie oznacza zgodę na warunki Konkursu określone w niniejszym Regulaminie, w tym wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika w zakresie i na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.

1.8. Dane osobowe Uczestnika (nauczyciela prowadzącego) będą przetwarzane przez Organizatora tylko i wyłącznie dla celów niniejszego konkursu w celu komunikacji Organizatora z Uczestnikiem, przekazania nagrody.

1.9. Po przekazaniu nagrody zwycięzcom konkursu dane osobowe Uczestników zostaną trwale usunięte, nie będą gromadzone, przetwarzane lub przekazywane jakimkolwiek podmiotom trzecim. Podanie Organizatorowi danych osobowych jest dobrowolne.

1.10. Przetwarzanie danych osobowych będzie obejmować następujący zakres danych: imię i nazwisko, adres szkoły, adres e-mail.

1.11. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - zwane dalej „RODO” lub „Rozporządzenie RODO”.

1.12. Uczestnik akceptując niniejszy Regulamin wyraża także zgodę na publikowanie nadesłanej przez siebie pracy.

1.13. Poprzez przesłanie Zadania konkursowego Uczestnik Konkursu (nauczyciel prowadzący wraz z grupą uczniów z klas 1-8 ze Szkół Podstawowych oraz innych placówek edukacyjnych) oświadcza, że jest autorem przesłanego zadania konkursowego oraz że przesłane zadanie konkursowe nie narusza praw osób trzecich i bierze na siebie pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy osoba trzecia będzie sobie rościć prawa do w/w zadania konkursowego. W przypadku skierowania przez osobę trzecią roszczeń związanych z przesłanym na konkurs zadaniem, uczestnik jest zobowiązany do naprawienia wynikłej z tego tytułu szkody.

1.14. Obie strony zachowują prawo do wykorzystywania nadesłanych przez uczestników konkursu prac konkursowych w swoich celach reklamowo-promocyjnych.

1.15. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez

serwis Facebook ani z nim związany.

1.16. Serwis Facebook jest w pełni zwolniony z odpowiedzialności przez każdego uczestnika.

§2. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

2.1. Aby wziąć udział w konkursie, należy:

- 1) Wykonać zadanie konkursowe określone na stronie <https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs>
- 2) Wypełnić formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie <https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs>
- 3) Załączyć wykonane zadanie konkursowe w postaci pliku z rozszerzeniem .mblock poprzez stronę <https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs>

2.2. Poprzez przystąpienie do konkursu, Uczestnik akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu.

2.3. Udział w konkursie jest bezpłatny i nieobowiązkowy. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie uczniowie klas 1–8 ze Szkół Podstawowych oraz innych placówek edukacyjnych wraz z nauczycielem prowadzącym.

2.4. Pracownicy firmy MENTOR, spółek z nią powiązanych, jak również inne osoby bezpośrednio lub pośrednio związane z organizacją konkursu nie mogą w nim uczestniczyć.

2.5. Uczestnik podający nieprawdziwe bądź nieprawidłowe informacje o sobie lub zgłaszający do udziału inną osobę, nie otrzyma nagrody. W przypadku wielokrotnej rejestracji przez tego samego Uczestnika uwzględniona zostanie tylko pierwsza rejestracja danego Uczestnika.

2.6. W przypadku stwierdzenia, że Uczestnik nie spełniający któregokolwiek z warunków określonych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik taki zostanie wykluczony z Konkursu i utraci ewentualne prawo do nagrody w Konkursie.

2.7. W przypadku zakwalifikowania Uczestnika do grona zwycięzców, Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie przez Organizatora pracy konkursowej oraz imienia i nazwiska jako Laureata Konkursu na stronie Konkursu lub/i na stronie www Klienta.

§ 3. PRZEBIEG KONKURSU

3.1. W celu wyłonienia zwycięzców Konkursu oraz w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu, Organizator powoła komisję konkursową (dalej „**Komisja Konkursowa**”) w 3-osobowym składzie.

3.2. Szczegółowe informacje o zasadach udziału w Konkursie i jego przebiegu, przekazuje się uczestnikom w poście umieszczonym na fan page'u <https://www.facebook.com/CodeyRocky/>, na stronie <https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs> oraz w niniejszym regulaminie.

3.3. Każdy z Uczestników ma prawo do podjęcia tylko jednej próby udziału w Konkursie.

3.4. Uczestnikowi udostępniającemu dane przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz możliwości ich poprawiania lub prawo do ich usunięcia.

3.5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za dostawców usług internetowych, za pośrednictwem których Uczestnicy biorą udział w Konkursie, jak również za pośrednictwem której Organizator kontaktuje się z Uczestnikami, możliwość dostępu Uczestników do portalu społecznościowego [Facebook.com](https://www.facebook.com) lub do profilu Organizatora na portalu społecznościowym [Facebook.com](https://www.facebook.com), a także za indywidualne ustawienia komputerów oraz sposób ich konfiguracji, bądź ustawienia lub przerwy w świadczeniu usług występujące u dostawców dostępu do Internetu.

3.6. Uczestnicy konkursu podszycyjący się pod osoby trzecie celem zwiększenia swych szans w konkursie lub osoby kopiujące i wykorzystujące prace lub wizerunek osób trzecich w szczególności w celu określonym powyżej będą automatycznie usuwani z udziału w konkursie a ich dane blokowane we wszelkich przyszłych przedsięwzięciach konkursowych lub promocyjnych organizatora.

3.7. W konkursie nie będą uwzględniane Zgłoszenia zawierające określenia lub zwroty powszechnie uznane za wulgarne lub obraźliwe albo naruszające dobra osobiste lub prawa wyłącznie osób trzecich.

3.8. Uczestnicy Konkursu nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.

§ 4. NAGRODY

4.1. Każdy z Uczestników ma prawo tylko raz otrzymać nagrodę.

4.2. Opisy nagród, wybranych przez MENTOR, znajdują się na stronie https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs_poswieconej_udzialowi_w_Konkursie. Nagród nie można wymienić na gotówkę ani na inne nagrody.

4.3. Nagrody:

1) Pierwsze miejsce: robot Codey Rocky, minikomputer Intel® NUC

2) Drugie miejsce: robot Codey Rocky, 1 x 3-częściowy pakiet programów multimedialnych Metoda Projektu

3) Trzecie miejsce: robot Codey Rocky

4) nagroda pocieszenia: 10 x pakiet gadżetów od Zone Kids

4.4. Dokładny opis nagród i ich realizacji zawiera załącznik nr 1.

4.5. Laureaci zostaną ogłoszeni na stronie internetowej www.facebook.com/Mentorpolska, <https://www.facebook.com/CodeyRocky/> oraz <https://www.kodowanienaekranie.pl/konkurs> nie później niż 7 dni po zakończeniu zgłaszania prac konkursowych.

4.6. Laureaci zostaną powiadomieni przez organizatora konkursu o wyniku pocztą elektroniczną. Jeśli nie uda się skutecznie powiadomić Uczestnika e-mailem, Uczestnik traci prawo do nagrody. Powiadomienie za pomocą e-maila uważa się za bezskuteczne jeżeli zwycięzca nie jest osiągalny za pomocą podanego adresu e-mail (np. gdy e-mail zostaje zwrócony) lub gdy brak reakcji Uczestnika na co najmniej dwa wezwania do podania aktualnego adresu w celu dostarczenia nagrody, dokonane za pośrednictwem e-maila w okresie dwóch tygodni od pierwszego kontaktu ze strony Organizatora.

4.7. Laureaci zobowiązani są, w ciągu 5 (pięciu) dni kalendarzowych od otrzymania informacji o zakwalifikowaniu do grona Laureatów Konkursu, wysłać na konkurs@mentorpolska.pl wiadomość e-mail zawierającą następujące dane:

- imię i nazwisko nauczyciela,

- adres szkoły.

4.8. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji tożsamości Uczestników/Laureatów na podstawie aktualnego dowodu tożsamości ze zdjęciem. Skany dokumentu należy przesłać drogą mailową w ciągu 2 dni kalendarzowych od kontaktu ze strony Organizatora.

4.9. Organizator Konkursu oświadcza, iż nie ponosi odpowiedzialności za niewydanie Nagrody w przypadku nieprawidłowego podania danych osobowych przez Laureata, podania danych nieprawdziwych lub niepełnych w sposób uniemożliwiających przekazanie Laureatowi Nagrody. W takim przypadku Nagroda przepada na rzecz Organizatora. Organizator nie jest zobowiązany do wyłonienia innego Laureata na to miejsce.

4.10. W przypadku zaistnienia przewidzianego przepisami prawa obowiązku uiszczenia podatku dochodowego od osób fizycznych z tytułu nagród związanych z Konkursem, MENTOR przyzna dodatkową nagrodę pieniężną w kwocie odpowiadającej wysokości podatku obciążającego zdobywcę tej nagrody (ubruttowanie), tj. równowartość 11,1111% wartości nagrody rzeczowej, przeznaczoną na zapłatę podatku od tej nagrody rzeczowej i dodatkowej nagrody pieniężnej. Przed wydaniem takich nagród MENTOR pobierze od zdobywcy nagrody podatek dochodowy od osób fizycznych, zgodnie z przepisami prawa. Pobór podatku zostanie dokonany poprzez potrącenie podatku z dodatkową nagrodą pieniężną, o której mowa powyżej.

§ 4.1 ANULOWANIE NAGRÓD

4.1.1. Jeżeli po dacie rozstrzygnięcia Konkursu pojawią się okoliczności, w wyniku którego odpadnie podstawa przyznania nagród (otrzymanie dowodu oszustwa w Konkursie itp.) dany Uczestnik Konkursu traci nagrodę. Informacja o zmianie Laureata pojawi się na stronie poświęconej Konkursowi. Anulowanie nagrody może nastąpić do 7 dni roboczych.

§ 5. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

5.1. Pytania i skargi oraz reklamacje dotyczące sposobu prowadzenia Konkursu należy kierować pod adres konkurs@mentorpolka.pl Przyjmowanie reklamacji jednak następuje nie później niż w ciągu 3 (trzech) dni od dnia zaistnienia stanu lub wystąpienia zdarzenia będącego przyczyną reklamacji.

Reklamacja zgłoszona przez Uczestnika po upływie tego terminu nie będzie przez Organizatora rozpatrywana.

5.2. Do złożenia reklamacji uprawniony jest jedynie Uczestnik Konkursu.

5.3. W temacie wiadomości należy dodać dopisek „Reklamacja, konkurs CODEYOWE PRZYGODY CODEWEEKOWE”.

5.4. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres szkoły oraz dokładny opis reklamacji.

5.5. Reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową w terminie 3 (trzech) dni roboczych od daty doręczenia wiadomości. Decyzja Komisji Konkursowej w przedmiocie danej reklamacji jest ostateczna i wiążąca. Decyzja Komisji Konkursowej zostanie przesłana Uczestnikowi e-mailem wysłanym na adres podany w reklamacji.

5.6. Decyzja Komisji Konkursowej nie wyłącza uprawnienia Uczestnika do dochodzenia roszczeń zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

5.7. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją konkursu będą rozstrzygane przez sąd właściwości ogólnej.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

6.1. Organizator upoważnia Komisję Konkursową do podejmowania decyzji w sprawie wykluczenia Uczestników z Konkursu.

6.2. Decyzje Komisji o których mowa w ust. 6.1. powyżej mogą zapaść w szczególności w przypadku naruszenia przez Uczestnika któregokolwiek z postanowień Regulaminu lub podejmowania przez Uczestnika innych działań, które w opinii Komisji wpływają lub mogą wpłynąć na przebieg Konkursu, są sprzeczne z dobrymi obyczajami lub wpływają lub mogą wpłynąć niekorzystnie na wizerunek Organizatora, a także naruszają lub mogą naruszyć interesy lub prawa innych Uczestników Konkursu.

6.3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie trakcie trwania konkursu bez podawania przyczyny, jak również przerwania lub przedłużenia Konkursu.

Załącznik Nr 1 do regulaminu konkursowego „CODEYOWE PRZYGODY CODEWEEKOWE”.

1. Opis Nagród w ramach Konkursu „CODEYOWE PRZYGODY CODEWEEKOWE”.

1.1. Przyznawanie nagród w ramach Konkursu, który odbył się w dniach od 10.10.2018 do 21.10.2018 r.

1) Pierwsze miejsce: robot Codey Rocky, minikomputer Intel® NUC

2) Drugie miejsce: robot Codey Rocky, 1 x 3-częściowy pakiet programów multimedialnych Metoda Projektu

3) Trzecie miejsce: robot Codey Rocky

4) nagroda pocieszenia: 10 x pakiet gadżetów od Zone Kids

1.2 Laureaci zostaną powiadomieni przez organizatora konkursu o wyniku pocztą elektroniczną.

1.3. Termin realizacji:

a) Nagrody zostaną wysłane przez Organizatora Konkursu w przeciągu 7 dni roboczych po terminie rozpatrywania ewentualnych reklamacji.